

Les Joyeux Quilleurs - Séries éliminatoires – 2017-2018

TABLEAU DES SÉRIES

* * * * *

Généralités

1. Les éliminatoires se tiendront sur une semaine seulement et se joueront sur un total de 4 parties éliminatoires lors de la dernière rencontre de la programmation annuelle, soit la 35^{ième} semaine du calendrier.
2. Les allées de même que les jumelages seront déterminés par tirage au sort effectué à la fin du 34^{ième} programme de la saison par les capitaines selon le classement finale de la saison. Cette combinaison demeure inchangée pour la deuxième partie.
3. Les handicaps seront attribués selon la formule utilisée tout au long de la saison régulière et ce pour chaque partie.

Première et Deuxième partie

4. Chaque équipe joue les deux premières parties. Le cumulatif des quilles tombées servira pour départager les équipes pour la troisième partie. En cas d'égalité entre les positions 5 et 6, les deux équipes rejoueront les deux derniers carreaux d'une nouvelle partie. Pour ces deux carreaux, le handicap sera alors calculé comme suit : handicap divisé par 10 multiplié par deux. Nous ne tiendrons pas compte des décimales dans le total ainsi obtenu.

Troisième partie

5. Les 5 équipes ayant cumulés le plus haut cumulatif de quilles passeront à la ronde *Grande Finale* alors que les 5 autres passeront en ronde *Petite Finale*.
6. Les deux équipes affichant le cumulatif le plus haut dans chacune des classes seront automatiquement qualifiées pour la finale et bénéficieront d'une «Passe» pour cette partie.

Les Joyeux Quilleurs - Séries éliminatoires – 2017-2018

TABLEAU DES SÉRIES

* * * * *

7. Les quatre équipes restantes de chacune des classes s'affronteront pour une troisième partie afin de déterminer les équipes finalistes de chacune des classes. À cette étape, le cumulatif des quilles n'est plus valide et chaque équipe repart avec un compteur à zéro. Le choix des allées revient aux 2 premières positions du classement pour chacune des classes.
8. Les équipes ayant réussi le plus haut simple de chaque classe seront qualifiées pour la finale. En cas d'égalité lors de cette partie, les deux équipes rejoueront les deux derniers carreaux d'une nouvelle partie. Pour ces deux carreaux, le handicap sera alors calculé comme suit : handicap divisé par 10 multiplié par deux. Nous ne tiendrons pas compte des décimales dans le total ainsi obtenu.

Quatrième partie

1. Les équipes gagnantes de chacune des classes s'affronteront pour une dernière partie contre les équipes qui auront bénéficié d'une «Passe» à la ronde précédente. Le choix des allées reviendra aux 2 équipes qui auront bénéficié d'une «Passe» en laissant le premier choix à l'équipe de la *Grande Finale*.
2. Les équipes gagnantes de chacune des classes seront celles qui auront obtenu le meilleur pointage pour cette 4^{ème} partie.
3. En cas d'égalité lors de la finale, les deux équipes rejoueront les deux derniers carreaux d'une nouvelle partie. Pour ces deux carreaux, le handicap sera alors calculé comme suit : handicap divisé par 10 multiplié par deux. Nous ne tiendrons pas compte des décimales dans le total ainsi obtenu.