

TOURNOI ÉLIMINATION – 18 FÉVRIER 2020

* * * * *

Généralités

1. Le tournoi comporte 4 parties selon la formule dite *éliminatoire*.
2. La composition des équipes est la même que durant la saison régulière.
3. La moyenne de la dernière semaine sera celle qui sera utilisée pour les joueurs absents. Notez qu'aucune équipe ne peut perdre par défaut même si elle n'est représentée que par un seul joueur.
4. Pour les deux premières parties, les allées de même que les jumelages seront déterminés par tirage au sort effectué au début du programme par les capitaines selon l'arrivée de chacun. Les handicaps seront attribués selon la formule utilisée tout au long de la saison régulière et ce pour chaque partie.

Première et Deuxième partie

5. Toutes les équipes s'affronteront pour les deux premières parties selon le tirage effectué au point 3. Le cumulatif des quilles tombées servira pour départager les équipes pour la troisième partie. En cas d'égalité entre les positions 5 et 6, l'équipe ayant cumulé le plus de quilles lors de la saison régulière aura le privilège de passer à la position supérieure alors que l'autre passera à la position suivante.

Troisième partie

6. Les 5 équipes ayant cumulé le plus haut cumulatif de quilles passeront à la ronde *Grande Finale* alors que les 5 autres passeront en ronde *Petite Finale*.
7. Les deux équipes affichant le cumulatif le plus haut dans chacune des classes seront automatiquement qualifiées pour la finale et bénéficieront d'une «Passe» pour cette partie. Si elles veulent tout de même jouer cette troisième partie de façon amicale, les deux équipes pourront le faire sur les allées qui lui seront attribués par la Présidente.
8. Les quatre équipes restantes de chacune des classes s'affronteront pour une troisième partie afin de déterminer les équipes finalistes de chacune des classes. À cette étape, le cumulatif des quilles n'est plus valide et chaque équipe repart avec un compteur à zéro.

TOURNOI ÉLIMINATION – 18 FÉVRIER 2020

* * * * *

9. Le tableau suivant représente la cédule qui prévaudra pour cette partie.

	GRANDE FINALE		PETITE FINALE	
	Allées à déterminer sur les disponibilités			
Passé des 2 classes 1 vs 6	2 vs 4	3 vs 5	7 vs 9	8 vs 10

10. Les équipes ayant réussi le plus haut simple de chaque classe seront qualifiées pour la finale. En cas d'égalité entre la 1^{ière} et 2^{ième} position de l'une ou l'autre des classes lors de cette partie, l'équipe ayant cumulé le plus de quilles lors de la 1^{ière} et 2^{ième} partie de la soirée passera à la finale. S'il y avait encore égalité, le cumul de la saison régulière deviendra l'élément qui démarquera le finaliste.

Quatrième partie

11. Les équipes gagnantes de chacune des classes s'affronteront pour une dernière partie contre les équipes qui auront bénéficié d'une «Passe» à la ronde précédente. Le tableau suivant représente la cédule qui prévaudra pour cette partie. **Notez que les allées sont à déterminer sur les disponibilités**

GRANDE FINALE	PETITE FINALE
Passé vs Finaliste <i>Grande Finale</i>	Passé vs Finaliste <i>Petite Finale</i>

1. Les équipes gagnantes de chacune des classes seront celles qui auront obtenu le meilleur pointage pour cette 4^{ième} partie.
2. En cas d'égalité lors de la finale, les deux équipes rejoueront les deux derniers carreaux d'une nouvelle partie. Pour ces deux carreaux, le handicap sera alors calculé comme suit : handicap divisé par 10 multiplié par deux. Nous ne tiendrons pas compte des décimales dans le total ainsi obtenu.