

Les Joyeux Quilleurs

Les activités de la Saison 2021-2022



Le calendrier de la saison

Afin de répondre aux exigences du salon, le calendrier comporte 35 semaines réparties de la façon suivante :

- 31 semaines régulières;
- 2 semaines pour les séries éliminatoires; (1 gratuit)
- 2 rencontres amicales (facultatives et gratuites)

Note : Les gratuités s'expliquent par l'accumulation d'un montant puisé dans votre cotisation hebdomadaire tout au long de l'année et par la cotisation annuelle.

- 24 août 2021 : Début de la saison
- 27 novembre 2021 : Rencontre amicale - formule à déterminer
- 14 décembre 2021 : Party de Noël
- 21 et 28 décembre 2021 : Pause pour la période des fêtes
- 4 janvier 2021 : Fête des Rois
- 12 février 2022: Tournoi éliminatoire
- 12 et 19 avril 2022 - Séries éliminatoires
- 7 mai 2022 - Soirée de clôture

Notes : Les dates des tournois sont sujets à changement selon la disponibilité des allées.

Les tournois ne sont pas comptabilisés dans le calcul des points du championnat de saison ni pour les moyennes ou records individuels ou d'équipe.

Les activités

- **Tournois**
 - Les détails pour chacun des tournois vous seront transmis dans la semaine précédente à l'activité.
 - Jeu de Poker Abat sur une base volontaire
- **Soirée de clôture**
 - Les détails de cette soirée vous seront transmis un peu plus tard dans la saison.

Jeux de la saison

- **Moitié-moitié** : À chaque semaine, il y aura une vente de billets pour le tirage d'un moitié-moitié. Le coût des billets sera de 2\$ pour 3 billets ou 5\$ pour 10 billets. Ce jeu est sur une base volontaire. Les fonds amassés serviront à financer les différentes activités de la saison.
- **Jeu de la loterie** : La formule demeure inchangée. Vos numéros vous donnent la chance de mériter la cagnotte cumulative. Le jeu se continue pendant la période des fêtes, vous devrez toutefois payer votre participation pour ces deux semaines en sus de votre contribution hebdomadaire lors du programme du 15 décembre.
- **Partie parfaite d'équipe** : Pour chaque carreau d'une même partie, l'un ou l'autre des joueurs d'une même équipe devra réussir un abat. Au 10^e carreau, les 3 abats doivent être réalisés par un même joueur pour que le défi soit accompli. Une vérification officielle faite par les capitaines sera nécessaire pour confirmer la réussite. Chaque partie parfaite mérite à l'équipe une chance de remporter la cagnotte de 100\$ qui sera remise par tirage au sort parmi toutes les participations lors de la soirée de clôture.
- **Battre sa moyenne** : Le jeu se poursuit cette année. Ainsi donc, vous devrez battre votre moyenne inscrite sur la feuille de pointage de la semaine précédente afin d'accumuler des points

de la façon suivante : 2 points par partie et deux points supplémentaires pour le triple. Noter qu'un point est accordé lors d'égalité avec sa moyenne ou le triple et que vous devez être présent pour être éligible à ce jeu. Chaque point vous donnera une chance pour l'un des quatre tirages de 25\$ qui se feront lors de la soirée.

Note : Ce jeu est sous la responsabilité du joueur. Vous devez faire valider l'exploit par votre capitaine qui l'indiquera sur la feuille de pointage en entourant le pointage lorsque la moyenne est battue et en le soulignant lorsqu'elle sera égalée.

Notez également que si le triple est battu alors qu'il y a absence pour l'un e ou l'autre des parties de la soirée, aucun point ne sera accordé pour ce triple.

- **PokerAbat** : Ce jeu qui s'adresse à tous les amateurs de « Poker » sera proposé uniquement au cours des tournois.

Pour une mise de 1,00\$ par partie, le joueur participant aura la chance de se « fabriquer » une main de poker. Pour chaque abat réalisé dans la même partie, le joueur participant aura le privilège de recevoir une carte pignée de la donne (avec un maximum 5 cartes par partie).

À la fin de la partie, toutes les mains ainsi reçues sont présentées à la personne responsable du jeu afin de déterminer la meilleure main de la partie (selon les règles du poker). Le gagnant ou la gagnante remportera la totalité des mises recueillies pour cette partie.

Ce jeu reste facultatif pour chacune des parties du programme. Les joueurs qui désirent s'associer pour faire une main peuvent le faire. Noter toutefois qu'une seule mise sera acceptée pour l'équipe et que les équipes ainsi formées ne peuvent avoir plus de 5 cartes au total.