

Les Joyeux Quilleurs

Les activités de la Saison 2017-2018



Calendrier de la saison

Le calendrier comporte 35 semaines de jeux réparties de la façon suivante :

- 29 août 2017 : Début de la saison
- 19 décembre 2017 : Party de Noël
- 26 décembre 2017 et 2 janvier 2018 : Pause pour la période des fêtes
- 17 février 2018: Tournoi Battre sa moyenne
 - 4 parties débutant à 12h30
 - Équipe de 2 par tirage au sort.
 - Jeu de Poker Abat sur une base volontaire

Afin de limiter les dérangements, il n'y aura qu'un seul tournoi cette année, toutefois il réduira le calendrier de 2 programmes. Ce programme est comptabilisé dans les 35 semaines, mais vous n'aurez pas à défrayer le coût puisqu'un montant est puisé dans votre cotisation hebdomadaire.

Ce programme n'est pas tenu en compte dans le calcul des points du championnat de saison ni pour les moyennes ou records individuels ou d'équipe.

Notes: La date du tournoi peut changée selon la disponibilité du salon.

- 18 avril 2017 : Séries éliminatoires - Durée 1 semaine

- *12 mai 2018 : Soirée de clôture. Loisirs St-Rodrigue (même que les années précédentes)*

Coût des programmes

Le coût du programme est de 20 00\$ pour les quilles ce qui inclut 1,00\$ pour le jeu de la loterie. Aucune collecte ne sera faite pour le tournoi et pour la finale.

Jeux de la saison

- *Moitié-moitié : À chaque semaine, il y aura une vente de billets pour le tirage d'un moitié-moitié. Le coût des billets sera de 2\$ pour 3 billets ou 5\$ pour 10 billets. Ce jeu est sur une base volontaire. Les fonds amassés serviront à financer les différentes activités de la saison.*
- *Jeu de la loterie : La formule demeure inchangée. Vos numéros vous donnent la chance de mériter la cagnotte cumulative. Le jeu se continue pendant la période des fêtes, vous devrez payer votre participation lors du programme du 20 décembre.*
- *Partie parfaite d'équipe : Pour chaque carreau d'une même partie, l'un ou l'autre des joueurs d'une même équipe devra réussir un abat. Au 10^e carreau, les 3 abats doivent être réalisés par un même joueur pour que le défi soit accompli. Chaque partie parfaite mérite à l'équipe une chance de remporter la cagnotte de 100\$ qui sera remise par tirage au sort parmi toutes les participations lors de la soirée de clôture. Une vérification officielle faite par Raymond ou Louise sera nécessaire pour confirmer la réussite.*
- *Battre sa moyenne : Le jeu se poursuit cette année. Ainsi donc, vous devrez battre votre moyenne inscrite sur la feuille de pointage afin d'accumuler des points de la façon suivante : 2 points par partie et deux points supplémentaires pour le triple.*

Noter qu'un point est accordé lors d'égalité avec sa moyenne ou le triple et que vous devez être présent pour être éligible à ce jeu. Chaque point vous donnera une chance pour l'un des quatre tirages de 25\$ qui se feront lors de la soirée.

Note : Ce jeu est sous la responsabilité du joueur. Vous devez faire valider l'exploit par votre capitaine qui l'indiquera sur la feuille de pointage en entourant le pointage lorsque la moyenne est battue et en le soulignant lorsqu'elle sera égalée.

Notez également que si le triple est battu alors qu'il y a absence pour l'un e ou l'autre des parties de la soirée, aucun point ne sera accordé pour ce triple.

- **PokerAbat** : Ce jeu qui s'adresse à tour les amateurs de « Poker » sera proposé uniquement au cours du tournoi.

Pour une mise de 1,00\$ par partie, le joueur participant aura la chance de se « fabriquer » une main de poker. Pour chaque abat réalisé dans la même partie, le joueur participant aura le privilège de recevoir une carte pignée de la donne (avec un maximum 5 cartes par partie).

À la fin de la partie, toutes les mains ainsi reçues sont présentées à la personne responsable du jeu afin de déterminer la meilleure main de la partie (selon les règles du poker). Le gagnant ou la gagnante remportera la totalité des mises recueillies pour cette partie.

Ce jeu reste facultatif pour chacune des 4 parties du programme.

Une nouveauté cette année, les joueurs qui désirent s'associer pour faire une main peuvent le faire. Noter toutefois qu'une seule mise sera acceptée pour l'équipe et que les équipes ainsi formées ne peuvent avoir plus de 5 cartes au total.